



MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
14	12	13	11	14	14	11	11

Heldendokument V 0.82

Name:
 Rudel:
 Rasse: Scheunenkatze
 Kultur: Straßencatze
 Profession: Dachtänzer
 Geschlecht:
 Alter:
 Sonstiges:



Vorteile:
 Flink
 Fuchssinn
 Kistenschläfer
 Knotenkatze
 Unscheinbar

Nachteile:
 Angst vor Gurken
 Giftanfällig
 Schlechte Angewohnheit: Erster!
 Schlechte Eigenschaft: Gier

Seelenkraft: 3
 Zähigkeit: 1
 Initiative: 14 + 1W6
 Geschwindigkeit: 7
 Lebensenergie max.: 27
 Ahnenenergie max.: -
 Schicksalspunkte max.: 3
 Lebensenergie aktuell: -
 Ahnenenergie aktuell: -
 Schicksalspunkte aktuell:

Nahkampfwaffe

Waffe	Talent	Schadensb.	Trefferp.	AW/VW-Mod.	Reichw.	AW	VW
Nadelklinge	Einhandw.	0	1W6+5	0/0	mittel	24	6
Krallen	Raufen	0	1W6+1	0/0	kurz	21	5

Fernkampfwaffe

Waffe	Talent	Schadensb.	Trefferp.	AW-Mod.	Reichw.	AW

Rüstung

Rüstung	RS	BE
Stoffrüstung	2	2



MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
14	12	13	11	14	14	11	11

Körpertalente	BE	STF	FW	Eigensch.	EW	PW	Max. QS
Friemeln	ja	C	10	FF/GE	14	24	4
Körperbeherrschung	ja	E	10	GE/KO	13	23	4
Kraftakt	ja	B	3	KO/KK	11	14	2
Selbstbeherrschung	nein	D	4	MU/KO	13	17	2
Verbergen	ja	C	10	KL/GE	13	23	4
Gesellschaftstalente	BE	STF	FW	Eigensch.	EW	PW	Max. QS
Betteln	nein	A	3	GE/CH	13	16	2
Durchschauen	nein	C	7	KL/IN	13	20	3
Einschüchtern	nein	B	3	MU/CH	13	16	2
Umschmeicheln	evtl.	D	8	IN/CH	12	20	3
Willenskraft	nein	D	6	MU/KO	13	19	3

Geistetalente	BE	STF	FW	Eigensch.	EW	PW	Max. QS
Geisterkunde	nein	B	0	MU/KL	13	13	1
Geographie	nein	A	3	KL/IN	13	16	2
Gassenkunde	nein	C	9	KL/CH	12	21	4
Sinnesschärfe	Evtl.	D	8	KL/IN	13	21	3
Zahlenkunde	nein	A	2	KL/IN	13	15	1
Geschichten	nein	C	6	KL/IN	13	19	3
Orientierung	nein	B	7	KL/IN	13	20	3
Pflanzenkunde	evtl.	B	1	KL/FF	13	14	1
Tierkunde	evtl.	B	1	MU/CH	13	14	1
Menschenkunde	nein	B	6	KL/IN	13	19	3
Handwerkstalente	BE	STF	FW	Eigensch.	EW	PW	Max. QS
Basteln	ja	E	2	FF/GE	14	16	1
Heilkunde	ja	D	3	KL/FF	13	16	2
Kochen	ja	A	1	IN/FF	14	15	1
Musizieren	ja	A	3	CH/FF	13	16	2

Sonderfertigkeiten
Einhändiger Kampf
Schnellziehen

Kampftalente	BE	STG	FW	Eigensch.	EW	AW/VW	Max. QS
Einhandwaffen	ja	E	10	GE/KK	13	23 / 6	4
Raufen	ja	C	8	GE/KK	13	21 / 5	4
Schilde	ja	C	5	GE/KK	13	18 / 5	2
Schusswaffen	ja	D	7	IN/FF	14	21	3
Wurfwaffen	ja	B	5	IN/FF	14	19	2
Zweihandwaffen	ja	E	5	GE/KK	13	18 / 5	2

Verbleibende Punkte	Qualitätsstufe
0-4	1
5-9	2
10-14	3
15-19	4
20-24	5
25+	6